

# De leermachine

## REKENEN

Door de getallen 0 t/m 9 in de leermachine te schrijven, kan je hem als een rekenmachine gebruiken. Je kunt kinderen zo sommen laten springen. Andere opdrachten waar getallen bij horen (hoeveel dagen zitten er in de maand oktober, welke maand heeft nummer 3, hoe laat is zeven uur 's avonds op de digitale klok etc.) kunnen natuurlijk ook gemaakt worden.

## TAAL

Schrijf woorden in de vakken en laat kinderen zinnen bedenken die bij deze woorden passen, terwijl ze over de woorden lopen.

Zinsontdelen of woordbenoemen kan ook. Schrijf verschillende onderdelen van woordbenoemen op en laat kinderen het juiste onderdeel zoeken bij een woord wat wordt opgenoemd.

## SPELLING

Schrijf woorden in de vakken en laat kinderen de juiste categorie bij het woord zoeken (of andersom: dan schrijf je de categorieën in de vakken en laat je woorden noemen).

Schrijf woorden in de vakken en laat een letter weg. Kinderen noemen nu de letter en de ander zoekt het juiste woord erbij. Ook deze opdracht kan andersom: schrijf de letters op en noem de woorden.

## LEZEN

Schrijf woordjes in de vakken en laat kinderen het juiste woord opzoeken of laat kinderen zinnen maken met de woorden die ze lezen. Door losse letters op te schrijven kunnen kinderen ook woorden maken. Een soort Boggle in het groot!

